

# Kata Pengantar

Industri Grafis dan Multimedia tidak pernah berhenti berputar, semakin maju dan semakin banyak inovasi. Sekarang kita sering melihat film, iklan, maupun video klip di mana seorang aktor/aktrisnya berperan di dalam dunia buatan walaupun kita juga tahu mereka sebenarnya hanya berakting di depan sebuah kain/tembok hijau.

Melalui buku ini kita akan belajar bagaimana sebenarnya hal itu dilakukan. Dengan tiga *software* keluaran Adobe, yaitu Adobe Photoshop, Adobe After Effects dan Adobe Premiere, kita akan belajar membuat satu klip video pendek di mana seorang aktor/aktris berakting di dalam sebuah dunia fantasi.

Semoga dengan pembelajaran ini, kita semua bisa memahami logika yang digunakan dalam pembuatan film, iklan, maupun video klip sejenis. Sehingga nantinya kita semua bisa berinovasi dan mengembangkan kreativitas masing-masing untuk kemajuan Industri Grafis dan Multimedia Indonesia.

**Yogyakarta, Januari 2011**

**Penulis**