



BAB I

PENDAHULUAN

Komunikasi merupakan suatu hal yang sangat vital dalam kehidupan. Dengan komunikasi kita dapat mengetahui apa maksud lawan bicara kita. Komunikasi dapat dilakukan dengan berbagai cara, seperti dengan bahasa tubuh, secara tertulis, secara lisan, atau cara-cara lain. Semua komunikasi memiliki aturan main yang berbeda dalam praktiknya. Kata-kata dan tatacara menulis surat berbeda dengan kata-kata atau tatacara berbicara.

Komunikasi lisan lebih sulit dibanding komunikasi dengan cara yang lain. Komunikasi lisan adalah komunikasi secara langsung, baik dengan bertemu langsung ataupun pada jarak yang berjauhan. Kendala yang mungkin dihadapi oleh komunikasi lisan adalah kehabisan kata-kata pada saat berbicara, kurang percaya diri, ataupun muncul rasa ragu bila komunikasi tersebut harus dilakukan secara langsung (face to face).

Presentasi adalah salah satu contoh komunikasi langsung di mana presenter (pembawa materi presentasi) berhadapan dengan audien (pendengar presentasi). Pendengar tentu tidak memiliki beban karena mereka tinggal menerima apa yang dikatakan presenter, Presenterlah yang memiliki beban karena harus membawakan materi dan harus bertanggung jawab atas apa yang disampaikannya.

1.1 Presentasi Multimedia?

Presentasi digunakan oleh berbagai kalangan, mulai dari siswa, mahasiswa, dosen, ataupun pegawai-pegawai kantor untuk menjelaskan

sesuatu. Presentasi yang baik adalah presentasi yang komunikatif. Banyak faktor dapat menyebabkan orang tidak memperhatikan apa yang disampaikan oleh presenter. Salah satunya adalah karena media yang digunakan untuk presentasi. Presenter dapat menggunakan media (Over Head Projector), foto slide, PC atau notebook yang ditampilkan dengan LCD Projector lain. Media ini akan lebih menghidupkan suasana. Presentasi yang tidak menggunakan media cenderung menjadi monoton sehingga membosankan. Presenter harus mampu mengatasi hal tersebut. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan presentasi digital dengan PC atau notebook.

Banyak software yang dapat membantu Anda melakukan presentasi secara digital. Salah satunya adalah Macromedia Flash.

1.2 Alasan Memilih Flash

Ada beberapa alasan mengapa kita memilih Flash sebagai media presentasi, yaitu karena Flash memiliki kelebihan-kelebihan sebagai berikut:

1. Hasil akhir file flash memiliki ukuran yang lebih kecil (setelah di-publish).
2. Flash mampu mengimpor hampir semua file gambar dan file-file audio sehingga presentasi dengan flash dapat lebih hidup.
3. Animasi dapat dibentuk, dijalankan, dan dikontrol.
4. Flash mampu membuat file executable (*.exe) sehingga dapat dijalankan pada PC manapun tanpa harus menginstall terlebih dahulu program Flash.
5. Font presentasi tidak akan berubah meskipun PC yang digunakan tidak memiliki font tersebut.
6. Gambar flash merupakan gambar vektor sehingga tidak akan pernah pecah meskipun di-zoom beratus kali.
7. Flash mampu dijalankan pada sistem operasi Windows maupun Macintosh.
8. Hasil akhir dapat disimpan dalam berbagai macam bentuk, seperti *.avi, *.gif, *.mov, ataupun file dengan format yang lain.

Buku ini membahas bagaimana merancang halaman presentasi



menggunakan Macromedia Flash. Flash yang dipergunakan tidak hanya terbatas pada versi tertentu karena semua versi Flash dapat digunakan untuk presentasi. Hanya saja dalam buku ini digunakan Flash MX. Pembahasan akan dimulai dari pengenalan hingga pembuatan animasi.

1.3 Syarat Umum Instalasi Flash MX

Sebelum Anda menginstall Flash MX pada PC Anda, periksa apakah PC Anda memenuhi kriteria sebagai berikut:

1. Intel Pentium 200 MHz atau di atasnya.
2. Memori 64 MB, direkomendasikan 128 MB.
3. 85 MB sisa ruang hardisk.
4. Monitor SVGA dengan resolusi 1024 X 768.
5. Sound card (disarankan).
6. Sistem operasi Windows 98 SE, Windows ME, Windows NT 4.0, Windows 2000, atau Windows XP.

Syarat-syarat di atas merupakan syarat minimal untuk menjalankan Flash MX. Untuk mendapatkan grafis yang baik, Anda harus menggunakan komputer dengan spesifikasi yang lebih baik.

1.4 What's New

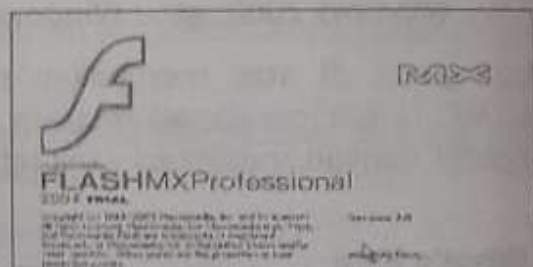
Hal-hal apa saja yang baru dari Flash MX dibandingkan versi pendahulunya? Dalam Flash MX ini pengguna digiring untuk bermain-main dengan ActionScript. Saat kita melihat perubahan dari Flash 4 ke Flash 5, splash screennya hampir tidak berubah. Namun ketika Anda melihat splash screen Flash MX, Anda akan melihat tampilan grafis yang begitu sederhana. Namun di balik kesederhanaan ada beberapa feature yang tidak dimiliki oleh versi sebelumnya, seperti:

1. Flash MX dapat mengimpor file movie yang berformat MPG, DV (Digital Video), MOV (Quick Time), dan AVI.
2. Mendukung bahasa Korea dan Cina.
3. Memiliki nilai yang lebih dalam manajemen warna, komponen, window inspector.



Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash

4. Jendela time line pun mengalami perubahan, yaitu disediakan folder untuk layer.
5. Dalam jendela tools terdapat Free Transform Tools yang memiliki 4 option,
6. Karena kita digiring untuk lebih dapat menjalankan ActionScript, maka disediakan kamus di menu Help>ActionScript dictionary.



Gambar 1.1 Tampilan splash screen Flash

1.5 Cara Mendapatkan

Untuk mendapatkan software trial, Anda bisa mendownload dari situs resminya di www.macromedia.com. File ini berukuran sekitar 45 MB, lebih kecil dibanding versi sebelumnya. Selain bisa mendapatkan versi trial, Anda juga bisa mendapatkan contoh-contoh flash, khususnya Flash MX, yang sangat menarik. Tak hanya itu, berbagai produk Macromedia yang lain, seperti Firework, DreamWeaver, Freehand, Authorware, dan Flash Player juga bisa Anda dapatkan di sana.

Alternatif lain untuk mendapatkan Flash MX ini, bisa Anda coba pada situs penyedia software seperti download (www.download.com), namun bagi Anda yang membeli buku ini tidak perlu repot-repot mencari, karena dalam buku ini telah terlampir CD yang berisi setup Flash MX dan contoh file untuk presentasi.

1.6 Tampilan Flash MX

Sebelum kita melangkah lebih lanjut ke komponen Flash MX, ada baiknya kita mengetahui tampilannya secara utuh.



Gambar 1.2 Tampilan Flash MX

Tampilan di atas merupakan tampilan default Flash MX. Bagi Anda yang pernah belajar Flash, Anda bisa melihat tampilannya yang benar-benar berbeda. Pada sisi sebelah kanan terdapat 4 jendela. Mereka adalah jendela Color Mixer, Color Swatches, Components, dan Actions. Sedangkan di sebelah bawah terdapat jendela Properties. Tentang komponen Flash MX secara detil akan dibahas pada bab selanjutnya.