

DAFTAR ISI

Prakata	V
Daftar Isi	vi
BAB 1 Sebuah Pengantar tentang UI dan UX	1
UI,UX,dan CX	2
Apa itu UI?	3
Apa itu UX?	4
Apa itu CX?	6
Apa yang akan Dipelajari di dalam Buku Ini?	7
Pendamping Pembelajaran Buku Ini	8
BAB 2 Mengenal Figma	9
Prototype, User Interface, dan User Experience	9
Apa itu Prototype?	10
Apa itu User Interface?	11
Apa itu User Experience?	12
Mengapa Figma	12
Apa yang Bisa dan tidak Bisa Dilakukan oleh Figma	14
Hal-Hal yang Bisa Dilakukan oleh Figma	15
Hal-Hal yang Tidak Bisa Dilakukan oleh Figma	16
Membuat Akun Baru	17
BAB 3 Figma Desktop App	22
Membuat File Baru	25
Membuka File	27
Filter	28
Share	29
BAB 4 Mengenal Frame dan Page pada Figma	32
Page	34
Pengaturan Page	35
Membuat Frame Baru	36

Pengaturan Warna Frame38

Pengaturan Ukuran Frame39

 Resize to Fit40

Orientasi Frame.....41

BAB 5 Mengenal Plug-in42

Mengelola Plugin di dalam Figma42

Mencari dan Menginstall Plugins44

Menggunakan Plugin.....47

Uninstall Plugins49

BAB 6 Layers pada Figma51

Panel Layers52

 Penamaan Frame.....53

 Objek-Objek Desain di dalam Frame54

 Layer Visibility dan Lock.....55

 Penataan Frame dan Objek pada Layers56

 Memindah Objek Antarframe58

BAB 7 Pengenalan Tools.....60

Mengenal Tool pada Figma61

Undo dan Redo62

Zoom63

Hand Tool64

Move Tool65

 Seleksi Beberapa Objek67

 Menyeleksi Menggunakan Layers68

Rectangle dan Ellipse69

Line dan Arrow69

Polygon.....70

 Mengatur Jumlah Sudut71

Star Tool72

 Count dan Ratio.....72

Place Image73

Posisi dan Ukuran.....74

Nudge75

Rotasi Objek76

Corner Radius.....77

Bounding Box78

Flip.....78

Align,Distribute, dan Tidy Up79

BAB 8 Menulis Teks di dalam Frame	83
Menambah Teks	84
Font, Ukuran Teks, dan Style	86
Memberi Link pada Teks	88
Missing Font.....	90
Apabila Teks Tidak Bisa Diedit.....	91
Text Splitter.....	93
Instalasi Text Splitter.....	93
Menggunakan Text Splitter	94
Split Text.....	95
Join Text	96
Split Word.....	96
Sort	99
Remove Duplicates.....	99
 BAB 9 Warna pada Figma	 101
Pewarnaan.....	102
Mewarnai Objek	103
Stroke.....	104
Menambah,Mengurangi, dan Visibilitas Stroke	105
Ketebalan dan Posisi Stroke	105
 BAB 10Efek-Efek Khusus	 107
Drop Shadow	108
Mengatur Bayangan pada Drop Shadow.....	109
Inner Shadow.....	110
Layer Blur.....	111
Background Blur	112
Menyembunyikan dan Menghapus Efek	115
 BAB 11 Component pada Figma	 116
Membuat Component	118
Main Component dan Instances.....	119
Alternatif Cara Membuat Instance(s).....	121
Go to Main Component.....	121
Component dari Sebuah Layer	122
Properties	123
Overrides	125
Reset.....	126
Push Changes to Main Component	127
Restore Compone@tan.CamScanner	128

Detach Instance128

Membuat Variasi129

 Mengatur Property130

 Mengubah N>Nama Property.....132

 Menggunakan Instance pada Variasi Component133

 True/False133

BAB 12 Figma to HTML dan CSS.....135

Dari Desain Menuju Coding135

Membuat Desain Website136

 Frame136

 Membuat topnav137

 Membuat content.....139

 Membuat Footer.....142

 Persiapan Coding143

 Export.....144

 Editor.....145

 Copy to CSS145

 Menyusun Kode CSS150

 Menyusun Kode HTML.....154

 Pengujian pada Browser155

 Memperbaiki CSS156

Figma to HTML.....160

 Menginstall Plugin.....160

 Menjalankan Figma to Code161

 Mengedit Kode HTML163

Kesimpulan165

BAB 13 Information Architecture166

Mengenal Information Architecture.....166

Prinsip-Prinsip Information Architecture.....168

BAB 14 Card Sorting172

Mengapa Card Sorting Dibutuhkan?173

Mekanisme Card Sorting175

 Partisipasi Pengguna176

 Membuat Akun176

Memulai Card Sorting.....177

 Menentukan Cards dan Categories.....179

 Message dan Branding.....183

Launch!184

Responden dan Penelitian tentang Card Sorting186
Result188
 Overview189
 Respondents.....189
 Analysis.....190
Kesimpulan193

BAB 15 Tree Testing195
Penerapan Tree Testing196
Penelitian Tree Testing197
Membuat Penelitian Tree Testing.....198
 Tree198
 Tasks200
Launch!202
 Responden dan Penelitian.....203
Evaluasi204
 Overview205
 Analysis.....207
Kesimpulan211

BAB 16Prinsip-Prinsip UX Writing213
UX Writing dan Copywriting213
Good UX Writing,216
Deceptive UX Writing.....219
 Contoh-Contoh Deceptive UX Writing220
Mental Relaxer222
 Contoh-Contoh Mental Relaxer223

BAB 17Istilah-Istilah dalam UI/UX226

Tentang Penulis238

Dipindai dengan CamScanner