

# Belajar Cepat AutoCAD 3D

Buku ini memberikan dasar-dasar menggunakan AutoCAD dalam lingkungan 3D, yang merupakan lingkungan yang artistik, entah untuk game, web content, film, dan televisi, atau arsitektur-arsitektur.

Buku ini menggunakan metode penyajian yang membantu pengguna untuk belajar AutoCAD 3D dengan cepat dan mudah. Latihan-latihan dalam buku ini juga membantu pengguna untuk menguasai AutoCAD 2002.

Pokok bahasan buku ini

- Sistem Koordinat; Thickness; Elevation; WCS dan UCS; Pandangan 3D dan Isometrik. -
- Permodelan Rangka Kawat; Model Wireframe; Polyline; Region.
- Menggambar Isometrik, Memahami Isoplane; Dimensi Isometrik.
- Permodelan Surface, Meliputi Primitive Surface; Perintah Surface.
- Permodelan Solid, Meliputi Primitive Solid; Perintah Solid; Operasi Boolean; Perintah Solidedit; Edge; Body.
- Perintah Editing 3D Meliputi Align; Copy; Rotate; Mirror; Array
- Text dan Pendimensian 3D
- Mengatur Pandangan
- Menggunakan Fasilitas Viewport
- Shade dan Render

**KOMPUTER-GRAFIS**

ISBN : 979-731-743-9



9 789797 317430

3 4 5 6 7 8 9 10

**Penerbit ANDI**

Jl. Beo 38-40 Telp.(0274)561881 Fax.(0274)588282

E-mail : penerbit@andipublisher.com

Website : <http://www.andipublisher.com>