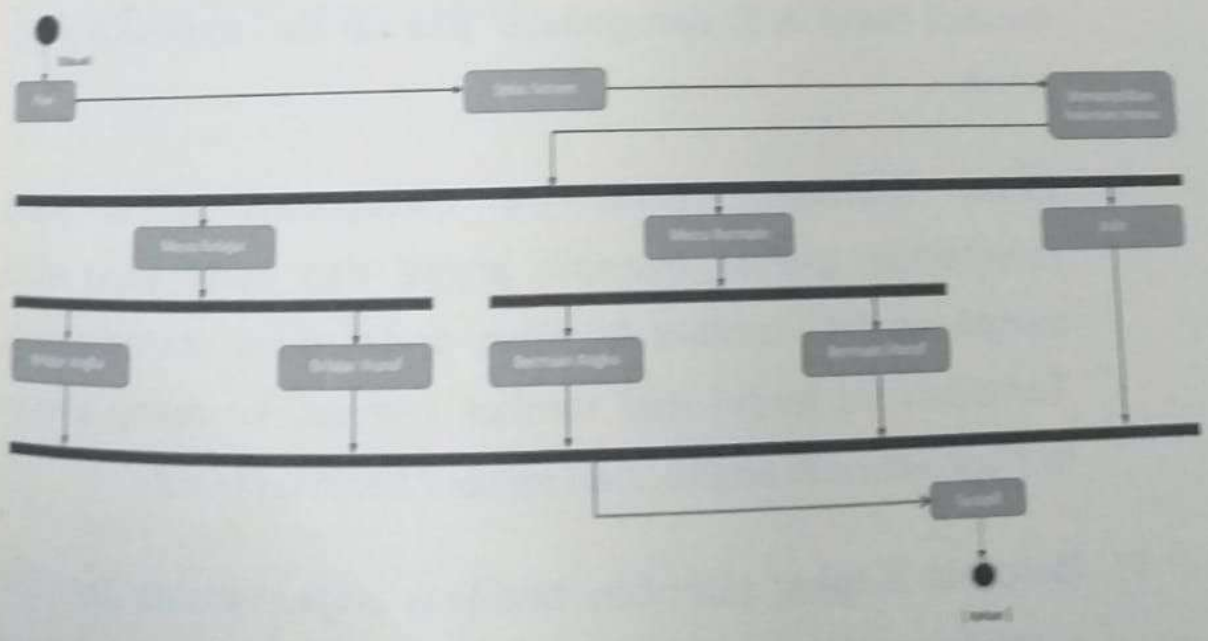


User	Bermain Angka	Use case ini digunakan untuk menampilkan angka yang akan digunakan untuk bermain
User	Bermain Huruf	Use case ini digunakan untuk menampilkan huruf yang akan digunakan untuk bermain
User	Info	Use case ini digunakan untuk menampilkan informasi dari aplikasi

Membuat Activity Diagram Aplikasi

Sesuai dengan namanya, Activity diagram ini menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem dari awal sampai akhir. Diagram ini menunjukkan langkah-langkah dalam proses kerja sistem yang kita buat.

Adanya diagram aktifitas aplikasi, akan memudahkan pengembang mengerjakan aplikasinya sebab alur dari aplikasi sudah jelas serta halaman atau tampilan yang akan dikerjakan sudah diketahui. Sebagai contoh, pembahasan pada buku ini mengambil tema pengenalan angka dan huruf dengan judul "Mengenal Angka dan Huruf". Desain activity diagram pada perencanaan pembuatan aplikasi pada pembahasan ini sebagai berikut.



Gambar 3.3 Activity Diagram